

ҚАЗАҚСТАН РЕСПУБЛИКАСЫ  
ТҰРКІСТАН ОБЛЫСЫ  
КЕЛЕС АУДАНЫ  
«№5 жалпы орта білім беретін мектебі»  
коммуналдық мемлекеттік мекемесі



Бекітемін:  
Мектеп директоры  
*М. у. а. Н. Билал*  
«29» 09 2023ж.

Келісемін:  
Оқу ісін басқарушысы  
*Ж. Алдашова*  
«09» 09 2023ж.

Ә.Б. отырысында  
қаралды: *Р. Алабаева*  
«1» 09 2023ж.

Информатика пәнінен  
ұзақ мерзімді жоспары  
2023-2024 оқу жылы



Информатика пәні мұғалімі: А.Туменбаева

Бастауыш білім беру деңгейінің 1 сыныбына арналған «Цифрлық сауаттылық» оқу пәнінің оқу бағдарламасында ұсынылған үзінсіздімді жоспар

[illegible]

|     |                                                                                                                                |                                     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |    |       |                   |
|-----|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|-------|-------------------|
| III | 3-бiлiм<br>бiлiм<br>өiрiнiзiгi<br>алгоритм<br>ортaқ<br>тiкiзiлiмдер:<br>«Демалыс<br>және хобби»                                | Әрекеттер ретi. Оқиға               | 1.4.1.1 алгоритм, әрекет және<br>команда ұғымдарын түсiнiру;                                                                                                                                                                                                                                                  | 1  | 09.01 |                   |
|     |                                                                                                                                | Алгоритм, Сызықтық<br>алгоритм      | 1.4.1.2 орындаушы және оның<br>командалар жүйесiн анықтап<br>алгоритм құру;                                                                                                                                                                                                                                   | 1  | 23.01 |                   |
|     |                                                                                                                                | Бiлiм өiрiнiзiгi<br>алгоритм        | 1.4.1.3 алгоритм түрлерiн өiрiнiс<br>байланыстарын мысалдар көpiру                                                                                                                                                                                                                                            | 1  | 26.02 | 08.02<br>деналтыс |
| IV  | 4-бiлiм<br>Программалау,<br>Бiлiм өiрiнiзi-деi<br>алгоритм<br>(ортaқ<br>тiкiзiлiмдер:<br>«Денi сау<br>үрiсiк – ел<br>болашығы» | Scratch-пен<br>тану                 | 1.4.2.1 Салма кейiмдерi үшiн<br>кiтапханадан cpyйт таңдау                                                                                                                                                                                                                                                     | 1  | 05.03 |                   |
|     |                                                                                                                                | Scratch-те cpyйт<br>және фон таңдау | 1.4.2.2 кiтапханадан салма<br>фонны таңдау;                                                                                                                                                                                                                                                                   | 1  | 19.03 |                   |
|     |                                                                                                                                | 4-тiкiзiлiм                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |    |       |                   |
|     |                                                                                                                                | Менiң алашым,<br>жобам              | 1.4.1.4 Scratch (скрипт)<br>программалау ортасында<br>айдын cшыарылдi алгоритм<br>бойынша iске асыру;<br>1.1.2.1 Scratch (скрипт)<br>программалау ортасында<br>жобаны құру, cықтау және ашу                                                                                                                   | 1  | 02.04 |                   |
|     |                                                                                                                                | Scratch-те жобаны<br>құру           | 1.4.1.5 Scratch (скрипт)<br>программалау ортасында<br>есептiң шарты бойынша<br>сызықтық алгоритмдi<br>тiрiлеу;                                                                                                                                                                                                | 1  | 16.04 |                   |
|     |                                                                                                                                | Шығармашылық<br>тiкiзiлiмдер        | 1.4.1.4 Scratch (скрипт)<br>программалау ортасында<br>айдын cшыарылдi алгоритм<br>бойынша iске асыру;<br>1.4.1.5 Scratch (скрипт)<br>программалау ортасында<br>есептiң шарты бойынша<br>сызықтық алгоритмдi<br>тiрiлеу;<br>1.1.2.1 Scratch (скрипт)<br>программалау ортасында<br>жобаны құру, cықтау және ашу | 1  | 30.04 |                   |
|     |                                                                                                                                | Шығармашылық<br>тiкiзiлiмдер        | 1.4.1.4 Scratch (скрипт)<br>программалау ортасында<br>айдын cшыарылдi алгоритм<br>бойынша iске асыру;<br>1.4.1.5 Scratch (скрипт)<br>программалау ортасында<br>есептiң шарты бойынша<br>сызықтық алгоритмдi<br>тiрiлеу;<br>1.1.2.1 Scratch (скрипт)<br>программалау ортасында<br>жобаны құру, cықтау және ашу | 1  | 14.05 |                   |
|     |                                                                                                                                | Барлығы                             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 17 |       |                   |

**2-сынып ұзақ мерзімді жоспар**  
**Қазыркүлов Р.А., Нұрмұханбетова Г.Ж., Гайыпбаева У.А. – «Алматыстан» баспасы,**  
**2021 жыл**

| 2021 жыл |                                                                                      |                                        |                                                                                                                                                                                                    |            |         |         |
|----------|--------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------|---------|---------|
| р/н      | Бөлім/Ауыспалы тақырыптар                                                            | Сәйкестік тақырыбы                     | Оқу міндеттері                                                                                                                                                                                     | Сағат саны | Мерзімі | Ескерту |
| 1-тоқсан |                                                                                      |                                        |                                                                                                                                                                                                    |            |         |         |
| 1        | I бөлім. Компьютерлер мен программалар (ортақ тақырып: «Өсім туралы»)                | Денсаулығымызды сақтау                 | 2.1.3.1 цифрлық құрылғылар және интернет желілерімен жұмыс істеу кезінде негізгі қауіпсіздік ережелерін сүйлеу                                                                                     | 1          | 05.09   |         |
| 2        |                                                                                      | Ақпарат іздеу                          | 2.3.1.1 берілген тақырып бойынша ақпарат іздеу үшін браузерді қолдану                                                                                                                              | 1          | 12.09   |         |
| 3        |                                                                                      | Компьютердің енгізу-шығару құрылғылары | 2.1.1.1 енгізу шығару құрылғыларын ажыраты білу                                                                                                                                                    | 1          | 19.09   |         |
| 4        |                                                                                      | Файлдар мен бұйымдар                   | 2.1.2.1 Файл мен бұйым туралы түсінік беру;<br>2.1.2.2 файлдар мен бұйымдарды жасау, көшіру, жылжыту және жою;<br>2.1.2.3 өз жұмысындағы контекстік мәліметті пайдалану;                           | 1          | 26.09   |         |
| 5        | II бөлім. Шығармашылық және компьютер (ортақ тақырып: «Менің отбасым және достарым») | Тармақтау алгоритмі                    | 2.4.1.1 тармақталған алгоритмді жүзеге асыру                                                                                                                                                       | 1          | 03.10   |         |
| 6        |                                                                                      | Программалар құруды жалғастыру         | 2.4.1.1 тармақталған алгоритмді жүзеге асыру                                                                                                                                                       | 1          | 10.10   |         |
| 7        |                                                                                      | Алгоритмді орындау                     | 2.4.1.2 ауыспалы белгіленген алгоритмді жасау                                                                                                                                                      | 1          | 17.10   |         |
| 8        |                                                                                      | Жеке кейіптер жасау                    | 2.4.2.1, программалау алаңында біріктірілген графикалық редакторында кейіптер жасау;<br>2.2.2.1 суреттің фрагментін көшіріп көрсету;<br>2.2.2.2 суретті өңдеу (жасау, айналдыру, көлемін өзгерту); | 1          | 24.10   |         |
| 2-тоқсан |                                                                                      |                                        |                                                                                                                                                                                                    |            |         |         |
| 9        | III бөлім. Сәйкестік (ортақ тақырыптар: «Менің мектебім», «Менің туған өлкем»)       | Пернетақтамен тану                     | 2.4.2.2 пернетақтадан сырайтты басқаруды ұйымдастыру                                                                                                                                               | 1          | 07.11   |         |
| 10       |                                                                                      | Пернетақтада жазғызу                   | 2.2.1.1 пернетақта симуляторында мәтін теру                                                                                                                                                        | 1          | 14.11   |         |
| 11       |                                                                                      | Мәтін теру де пернетақтамен басқару    | 2.2.1.1 пернетақта симуляторында мәтін теру                                                                                                                                                        | 1          | 21.11   |         |
| 12       |                                                                                      | Сырайтты пернетақтамен басқару         | 2.4.2.2 пернетақтадан сырайтты басқаруды ұйымдастыру                                                                                                                                               | 1          | 28.11   |         |
| 13       |                                                                                      | Мәтінмен жұмыс істеу                   | 2.4.2.3 кейіптерлер арасында мәтіндік диалог ұйымдастыру                                                                                                                                           | 1          | 05.12   |         |
| 14       |                                                                                      | Мультипликация жасау                   | 2.4.2.2 пернетақтадан сырайтты басқаруды ұйымдастыру;<br>2.4.2.3 кейіптерлер арасында мәтіндік диалог ұйымдастыру                                                                                  | 1          | 12.12   |         |
| 15       |                                                                                      | Мультипликация жасау                   | 2.4.2.2 пернетақтадан сырайтты басқаруды ұйымдастыру;<br>2.4.2.3 кейіптерлер арасында мәтіндік диалог ұйымдастыру                                                                                  | 1          | 19.12   |         |
| 16       |                                                                                      | Тергілеу және шығармашылық             | 2.4.2.2 пернетақтадан сырайтты басқаруды ұйымдастыру;                                                                                                                                              | 1          | 26.12   |         |

|                    |                                                                                                                     |                                                           |                                                                                                                                                              |    |       |  |
|--------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|-------|--|
|                    |                                                                                                                     | тапсырмалар                                               | 2.4.2.3 кейінгерлер арасында мәтіндік диалог ұйымдастыру                                                                                                     |    |       |  |
| 3-түрленіс         |                                                                                                                     |                                                           |                                                                                                                                                              |    |       |  |
| 17                 | IV бөлім<br>Мультимедиа<br>(ортақ тақырып: «Дені<br>саулық және<br>сау»)                                            | Айналмадағы<br>дыбыстар                                   | 2.1.1.1 енгізу шығару құрылғыларын<br>ажырату;<br>2.2.4.1 дыбысты жату және өшірту үшін<br>программаларды пайдалану;                                         | 1  | 09.01 |  |
| 18                 |                                                                                                                     | Дыбыстық<br>жерлер                                        | 2.2.4.2 дыбыстық файлдарды өңдеу;                                                                                                                            | 1  | 16.01 |  |
| 19                 |                                                                                                                     | Дыбыс жату                                                | 2.2.4.2 дыбыстық файлдарды өңдеу;                                                                                                                            | 1  | 23.01 |  |
| 20                 |                                                                                                                     | Дыбысты өңдеу                                             | 2.2.4.2 дыбыстық файлдарды өңдеу;                                                                                                                            | 1  | 30.01 |  |
| 21                 |                                                                                                                     | Практикалық<br>жұмыс                                      | 2.2.4.2 дыбыстық файлдарды өңдеу;                                                                                                                            | 1  | 06.02 |  |
| 22                 | V бөлім,<br>Робототехника:<br>датчиктер<br>(ортақ тақырып:<br>«Дәстүр және<br>фольклор»)                            | Роботтың<br>қозғалысы                                     | 2.5.2.1 ауылша нысанда көрсетілген<br>алгоритм бойынша робот қозғалысын<br>ұйымдастыру                                                                       | 1  | 13.02 |  |
| 23                 |                                                                                                                     | Робот<br>қозғалысын<br>программалау                       | 2.5.3.1 программаны бастау үшін тұру<br>сенсорын қолдану                                                                                                     | 1  | 20.02 |  |
| 24                 |                                                                                                                     | Роботқа<br>арналған<br>программаны<br>іске қосу           | 2.5.3.3 программаны бастау үшін тұру<br>сенсорын қолдану                                                                                                     | 1  | 27.02 |  |
| 25                 |                                                                                                                     | Роботқа<br>арналған дыбыс                                 | 2.5.1.1 роботқа арналған аудиофайлды<br>жүктеу;                                                                                                              | 1  | 05.03 |  |
| 26                 |                                                                                                                     | Практикалық<br>жұмыс                                      | 2.5.1.2. роботқа арналған программаны<br>әзірлеу кезінде дыбысты пайдалану;                                                                                  | 1  | 12.03 |  |
| 4-түрленіс         |                                                                                                                     |                                                           |                                                                                                                                                              |    |       |  |
| 27                 | VI бөлім,<br>Робототехника:<br>«Билейтін<br>робот» жобасы<br>(ортақ тақырыптар:<br>«Қоршаған<br>орта»,<br>«Саулық») | Жоба алгоритмі<br>не?                                     | 2.2.1.2 өз идеяларын мәтіндік редакторда<br>жазу                                                                                                             | 1  | 19.03 |  |
| 28                 |                                                                                                                     | Жоба<br>идеясымен<br>мәтіндік теру<br>және<br>редакциялау | 2.2.1.2 өз идеяларын мәтіндік редакторда<br>жазу                                                                                                             | 1  | 02.04 |  |
| 29                 |                                                                                                                     | Программалар<br>арасында<br>мәлімет алмасу                | 2.3.2.1 нысандар арасындағы<br>мәліметтермен ауысу;                                                                                                          | 1  | 09.04 |  |
| 30                 |                                                                                                                     | Жоба жасау<br>алгоритмімен<br>танысу                      | 2.4.1.3 мәселені шешу үшін алгоритм<br>құрастыру                                                                                                             | 1  | 16.04 |  |
| 31                 |                                                                                                                     | «Билейтін<br>робот» жасау                                 | 2.4.1.1 тармақталған алгоритмді жүзеге<br>асыру;<br>2.4.1.2 ауылша алын ала белгіленген<br>алгоритмді іске асыру;                                            | 1  | 23.04 |  |
| 32                 |                                                                                                                     | «Билейтін<br>робот»<br>программасы                        | 2.5.2.1 ауылша нысанда көрсетілген<br>алгоритм бойынша робот қозғалысын<br>ұйымдастыру;<br>2.5.3.1 программаны бастау үшін жаппай<br>өтетін датчикті қолдану | 1  | 30.04 |  |
| 33                 |                                                                                                                     | Жобаны көрсету                                            | 2.5.1.3 құрылған роботты аудиторияға<br>ұсыну                                                                                                                | 1  | 14.05 |  |
| 34                 |                                                                                                                     | Жобаны көрсету                                            | 2.5.1.3 құрылған роботты аудиторияға<br>ұсыну                                                                                                                | 1  | 21.05 |  |
| Жалпы есептес шыны |                                                                                                                     |                                                           |                                                                                                                                                              | 34 | sat.  |  |

**Құпиялылық-тасырыптық жоспар**  
Қалықұлов Р.А., Нұрмұхамбетова Г.К., Ғайыпбаева У.А. – «Алматықтанды» баспасы, 2021 жыл  
**3 сынып**  
**Аптасына 1 сағат. Барлығы 34 сағат**

| р/с                  | Бөлім/Ауыспалы тақырыптар                                                                                                     | Сабақтың тақырыбы                                                                  | Оқу мақсаты                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | Сағат саны                                                                                                           | Мерімі | Ескерту |  |
|----------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------|---------|--|
| I тәуелді 6 сағат    |                                                                                                                               |                                                                                    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                      |        |         |  |
| 1                    | 1-бөлім<br>Бағдарламаны<br>у (ортақ<br>тақырыптары:<br>"Жабағы<br>табығы",<br>"Жаңғы<br>дегені өміс,<br>жаңғы деген<br>өміс") | §1.Өмір/дегені<br>көптеулер                                                        | 3.4.1.1 көптеулерді қолданатын алгоритмдер<br>құрастыру (шеші);                                                                                                                                                                                                                                                         | 1                                                                                                                    | 08.09  |         |  |
| 2                    |                                                                                                                               | §2.Қоллау                                                                          | 3.4.1.2 шешімді алгоритмді іске асыру;                                                                                                                                                                                                                                                                                  | 1                                                                                                                    | 15.09  |         |  |
| 3                    |                                                                                                                               | §3.Көптеулер<br>қолдануы                                                           | 3.4.2.4. программалау ойын алаңында ойын құру<br>барысында шешімді алгоритмді жүзеге асыру;                                                                                                                                                                                                                             | 1                                                                                                                    | 22.09  |         |  |
| 4                    |                                                                                                                               | §4.Қоллау<br>компьютерін жоба<br>құруда қолдану                                    | 3.4.2.4. программалау ойын алаңында ойын құру<br>барысында шешімді алгоритмді жүзеге асыру;                                                                                                                                                                                                                             | 1                                                                                                                    | 29.09  |         |  |
| 5                    |                                                                                                                               | §5. Практикалық<br>тақырыптар                                                      | 3.4.2.4. программалау ойын алаңында ойын құру<br>барысында шешімді алгоритмді жүзеге асыру;                                                                                                                                                                                                                             | 1                                                                                                                    | 06.10  |         |  |
| 6                    |                                                                                                                               | §6. Жаңғы табысу                                                                   | 3.1.3.1 Интернет желісінде жұмыс істеуде және<br>көптеулерін пайдалану ережелерін оқыту;                                                                                                                                                                                                                                | 1                                                                                                                    | 13.10  |         |  |
| 7                    |                                                                                                                               | §7. Шешімді<br>жобалар мен<br>мессенджерлер                                        | 3.1.3.1 Интернет желісінде жұмыс істеуде және<br>көптеулерін пайдалану ережелерін оқыту;                                                                                                                                                                                                                                | 1                                                                                                                    | 20.10  |         |  |
| 8                    |                                                                                                                               | §8. Ойын тексер!<br>Шығармашылық<br>тақырыптар                                     | 3.4.1.1 көптеулерді қолданатын алгоритмдер<br>құрастыру (шеші); 3.4.1.2 шешімді алгоритмді<br>іске асыру; 3.4.2.4. программалау ойын<br>алаңында ойын құру барысында шешімді<br>алгоритмді жүзеге асыру;                                                                                                                | 1                                                                                                                    | 27.10  |         |  |
| II тәуелді 8 сағат   |                                                                                                                               |                                                                                    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                      |        |         |  |
| 9                    | 2-бөлім<br>Ойын құру                                                                                                          | §9.Ойынның<br>сипатын                                                              | 3.4.2.1 ойын сипатын бағыттау ойын құру;<br>3.2.1.1 табығы, көптеулерін таңдау жасау;                                                                                                                                                                                                                                   | 1                                                                                                                    | 10.11  |         |  |
| 10                   |                                                                                                                               | §10. Көптеулер                                                                     | 3.4.2.2 программалау ойын алаңында бірнеше<br>көптеулермен жұмыс істеу;                                                                                                                                                                                                                                                 | 1                                                                                                                    | 17.11  |         |  |
| 11                   |                                                                                                                               | §11. Көптеулер                                                                     | 3.4.2.3 программалау ойын алаңында бірнеше<br>көптеулермен жұмыс істеу;<br>3.4.2.4. программалау ойын алаңында ойын құру<br>барысында шешімді алгоритмді жүзеге асыру;                                                                                                                                                  | 1                                                                                                                    | 24.11  |         |  |
| 12                   |                                                                                                                               | §12.Практикалық<br>жұмыс                                                           | 3.4.2.4. программалау ойын алаңында ойын құру<br>барысында шешімді алгоритмді жүзеге асыру;                                                                                                                                                                                                                             | 1                                                                                                                    | 01.12  |         |  |
| 13                   |                                                                                                                               | §13.Жобаны құрастыру                                                               | 3.4.2.4. программалау ойын алаңында ойын құру<br>барысында шешімді алгоритмді жүзеге асыру;                                                                                                                                                                                                                             | 1                                                                                                                    | 08.12  |         |  |
| 14                   |                                                                                                                               | §14.Мені ойын                                                                      | 3.4.1.1 көптеулерді қолданатын алгоритмдер<br>құрастыру (шеші);<br>3.4.2.3 программалау ойын алаңында бірнеше<br>көптеулермен жұмыс істеу;<br>3.4.2.2 программалау ойын алаңында бірнеше<br>көптеулермен жұмыс істеу;<br>3.4.2.4. программалау ойын алаңында ойын құру<br>барысында шешімді алгоритмді жүзеге асыру;    | 1                                                                                                                    | 15.12  |         |  |
| 15-<br>16            |                                                                                                                               | §15.Ойын ойыстар<br>§16. Ойын тексер!<br>Шығармашылық<br>тақырыптар                | 3.4.1.3 көптеулерді қолданатын алгоритмдер<br>құрастыру (шеші);<br>3.4.2.3 программалау ойын алаңында бірнеше<br>көптеулермен жұмыс істеу;<br>3.4.2.2 программалау ойын алаңында бірнеше<br>көптеулермен жұмыс істеу;<br>3.4.2.4. программалау ойын алаңында ойын<br>құру барысында шешімді алгоритмді жүзеге<br>асыру; | 1                                                                                                                    | 22.12  |         |  |
| III тәуелді 10 сағат |                                                                                                                               |                                                                                    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                      |        |         |  |
| 17                   |                                                                                                                               | 3-бөлім<br>Робототехника.<br>Жоба (ортақ<br>тақырыптары:<br>"Ойын",<br>"Көптеулі") | §17. Word мәтіндік<br>редакторы                                                                                                                                                                                                                                                                                         | 3.1.1.1 табығы регистрін, пайдалануының<br>арналуын, мессенджерді басқаруды пайдалану<br>үшін көптеулерін пайдалану; | 1      | 12.01   |  |
| 18                   |                                                                                                                               |                                                                                    | §18. Жобаны<br>арналуы идея                                                                                                                                                                                                                                                                                             | 3.2.1.2 мәтіндік теру ережелерін оқыту; 3.2.1.3.<br>мәтіндік оқыту;                                                  | 1      | 19.01   |  |

|                           |                                                                                                            |                                                 |                                                                                                                                                                     |           |       |                 |
|---------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|-------|-----------------|
|                           | үлгілер*)                                                                                                  |                                                 |                                                                                                                                                                     |           |       |                 |
| 19                        |                                                                                                            | §19. Құжатты рәсімделуі                         | 3.2.1.4 шрифт пен абجدты таңдау;                                                                                                                                    | 1         | 26.01 |                 |
| 20                        |                                                                                                            | §20. Мәтіндігі иллюстрация                      | 3.2.1.5. суреттерді мәтінге енгізу, реттеу                                                                                                                          | 1         | 02.02 |                 |
| 21                        |                                                                                                            | §21. Көпмақалдар және құжатта ақпарат беру      | 3.5.3.1 ақпарат беруші іске асыру (құжаттағы мәлім үйленуі);                                                                                                        | 1         | 09.02 |                 |
| 22                        |                                                                                                            | §22. Робот қолының қолданысы                    | 3.5.3.1 орта қолданыс жылдамдығының мөлшерін орнату және жылдамдығын реттеу;                                                                                        | 1         | 16.02 |                 |
| 23                        |                                                                                                            | §23. Робот қолының қолданысы                    | 3.5.3.1 орта қолданыс жылдамдығының мөлшерін орнату және жылдамдығын реттеу;                                                                                        | 1         | 23.02 |                 |
| 24                        |                                                                                                            | §24. Цикл бағасы                                | 3.5.2.1 робот қолданысын ұйымдастыру үшін циклы пайдалану;                                                                                                          | 1         | 01.03 |                 |
| 25                        |                                                                                                            | §25 «Робот-таңдаушы» құрылғы                    | 3.5.3.1 орта қолданыс жылдамдығының мөлшерін орнату және жылдамдығын реттеу; 3.5.2.1 робот қолданысын ұйымдастыру үшін циклы пайдалану;                             | 1         |       | 08.03<br>Мерекі |
| 26                        |                                                                                                            | §26. Әңгіде тексерілуі/Шығармашылық тапсырмалар | 3.5.2.1 робот қолданысын ұйымдастыру үшін циклы пайдалану;                                                                                                          | 1         | 15.03 |                 |
| <b>IV - бөлім 8 сағат</b> |                                                                                                            |                                                 |                                                                                                                                                                     |           |       |                 |
| 27                        | 4-бөлім<br>Презентациялар<br>(орта<br>тақырыбы: "Сү<br>- өмірдің<br>көпірі"*)                              | §27.Презентация жасау                           | 3.2.3.1 мәтін мен бейнені қамтитын қарапайым презентациялар жасау; 3.1.2.1 қолданылатын программаларда "қазу" қолдануларды қолдану;                                 | 1         | 06.04 |                 |
| 28                        |                                                                                                            | §28. Презентация дизайны                        | 3.2.3.3 презентацияны безендіру үшін дизайн пайдалану;                                                                                                              | 1         | 12.04 |                 |
| 29                        |                                                                                                            | §29. Анимация және ауысу                        | 3.2.3.2 слайдтар арасында ауысуы қолдану;                                                                                                                           | 1         | 19.04 |                 |
| 30                        |                                                                                                            | §30.Жоба жұмысына презентация жасау             | 3.2.3.2 слайдтар арасында ауысуы қолдану; 3.2.3.1 мәтін мен бейнені қамтитын қарапайым презентациялар жасау                                                         | 1         | 26.04 |                 |
| 31                        | 5-бөлім<br>Мәтін, графика және<br>презентация<br>(орта<br>тақырыбы: "Демалыс<br>мәдениеті.<br>Мерекелер"*) | §31. Фотосуреттер                               | 3.2.2.1 фотосуреттерді өңдеу (жарық, контраст, жиектеме) программалар қолдану;                                                                                      | 1         | 03.05 |                 |
| 32                        |                                                                                                            | §32. Фотосуреттер топшысы                       | 3.2.2.1 фотосуреттерді өңдеу (жарық, контраст, жиектеме) программалар қолдану;                                                                                      | 1         | 10.05 |                 |
| 33                        |                                                                                                            | §33. Жобаны таныстыру                           | 3.2.3.1 мәтін мен бейнені қамтитын қарапайым презентациялар жасау;                                                                                                  | 1         | 17.05 |                 |
| 34                        |                                                                                                            | §34.Әңгіде тексерілуі/ Шығармашылық тапсырмалар | 3.2.3.1 мәтін мен бейнені қамтитын қарапайым презентациялар жасау; 3.2.3.3 презентацияны безендіру үшін дизайн пайдалану; 3.2.3.2 слайдтар арасында ауысуы қолдану; | 1         | 24.05 |                 |
| <b>Жалпы сағат</b>        |                                                                                                            |                                                 |                                                                                                                                                                     | <b>34</b> |       |                 |

**Күнтізбелік тақырыптық жоспар 2023-24 оқу жылы.**  
**Цифрлық сауаттылық 4 -сынып.**

Аптасына 1-сағат. Жалпы 34 сағат.

| №<br>р/н   | Бейнестелген тақырыптар                                                                                                                           | Сайыстардың тақырыбы                                 | Оқу нәтижелері                                                                      | Сағат<br>саны | Мерзім<br>1 | Есептеу |
|------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------|-------------|---------|
| I топсыз   |                                                                                                                                                   |                                                      |                                                                                     |               |             |         |
| 1          | I БӨЛІМ<br>Прогноздалу<br>(ортақ<br>тақырыптары:<br>«Менің<br>Отандық»<br>«Қазақстан»,<br>«Адамның<br>қасиеттері»)                                | Айнымалылар                                          | 4.4.2.1 айнымалыларды қолдану                                                       | 1             | 04.09       |         |
| 2          |                                                                                                                                                   | Кейінгердің көрсеткішін өзгерту                      | 4.4.1.1 кірістірілген шектеді жұмыс жасау                                           | 1             | 13.09       |         |
| 3          |                                                                                                                                                   | Кейінгердің көрсеткішін өзгерту. Жобаны жүзеге асыру | 4.4.1.1 кірістірілген шектеді жұмыс жасау                                           | 1             | 22.09       |         |
| 4          |                                                                                                                                                   | Өзі ойынымен ойындарды                               | 4.2.1.1 жетілген қарайтын жетілген жасау                                            | 1             | 29.09       |         |
| 5          |                                                                                                                                                   | Логикалық операторлар                                | 4.4.1.2 логикалық операторларды пайдалану                                           | 1             | 06.10       |         |
| 6          |                                                                                                                                                   | Салыстыру операторлар                                | 4.4.1.2 салыстыру операторларын пайдалану                                           | 1             | 13.10       |         |
| 7          |                                                                                                                                                   | Өзі ойынымен                                         | 4.4.2.2 өзі ойынымен бойынша ойын жасау                                             | 1             | 20.10       |         |
| 8          |                                                                                                                                                   | Өзі ойынымен. Жоба құру                              | 4.4.2.2 өзі ойынымен бойынша ойын жасау                                             | 1             | 27.10       |         |
| II топсыз  |                                                                                                                                                   |                                                      |                                                                                     |               |             |         |
| 9          | II БӨЛІМ<br>Роботизация<br>Лаборатория және<br>жобалар<br>(ортақ<br>тақырыптары:<br>«Менің<br>Отандық»<br>«Қазақстан»<br>«Адамның<br>қасиеттері») | Түр дегені                                           | 4.5.1.1 түр дегенін қолдану                                                         | 1             | 10.11       |         |
| 10         |                                                                                                                                                   | Бастырылған-робот                                    | 4.5.1.1 түр дегенін қолдану                                                         | 1             | 17.11       |         |
| 11         |                                                                                                                                                   | Уақытшабыс дегені                                    | 4.5.1.2 уақытшабыс дегенін қолдану                                                  | 1             | 24.11       |         |
| 12         |                                                                                                                                                   | Уақытшабыс дегені. Жоба құру                         | 4.5.1.2 уақытшабыс дегенін қолдану                                                  | 1             | 01.12       |         |
| 13         |                                                                                                                                                   | Лаборатория жасау                                    | 4.5.1.1 түр дегенін қолдану<br>4.5.1.2 уақытшабыс дегенін қолдану                   | 1             | 08.12       |         |
| 14         |                                                                                                                                                   | Кестірілген                                          | 4.5.1.1 түр дегенін қолдану<br>4.5.1.2 уақытшабыс дегенін қолдану                   | 1             | 15.12       |         |
| 15         |                                                                                                                                                   | Кестірілген. Жоба құру                               | 4.5.1.2 уақытшабыс дегенін қолдану                                                  | 1             | 22.12       |         |
| III топсыз |                                                                                                                                                   |                                                      |                                                                                     |               |             |         |
| 16         | III БӨЛІМ<br>Бейнес жасау<br>(ортақ<br>тақырыптары:<br>«Табияқтың<br>құпиялары»)                                                                  | Видеоязы                                             | 4.2.4.1 бейнес-кестірілген жасау                                                    | 1             | 12.01       |         |
| 17         |                                                                                                                                                   | VideoPad редакторымен мүмкіндіктері                  | 4.2.4.1 бейнес-кестірілген жасау                                                    | 1             | 19.01       |         |
| 18         |                                                                                                                                                   | Видеоны өңдеу                                        | 4.2.4.1 бейнес-кестірілген жасау                                                    | 1             | 26.01       |         |
| 19         |                                                                                                                                                   | Видеоны өңдеу. Жоба құру                             | 4.2.4.1 бейнес-кестірілген жасау                                                    | 1             | 02.02       |         |
| 20         | IV БӨЛІМ<br>Презентациялар<br>(ортақ<br>тақырыптары:<br>«Қазақстан<br>ортасы<br>жасау»)                                                           | Презентациялар арқылы жасау                          | 4.3.1.1 жасау (жасау) (жасау) (жасау)<br>файлдар мен бұйымдар, құжаттағы мәтін үшін | 1             | 09.02       |         |
| 21         |                                                                                                                                                   | Презентациялар арқылы жасау                          | 4.3.2.1 (жасау) (жасау) (жасау) (жасау)<br>(жасау) (жасау) (жасау) (жасау)          | 1             | 16.02       |         |
| 22         |                                                                                                                                                   | Презентациялар арқылы жасау                          | 4.2.1.1 презентациялар арқылы (жасау) (жасау) (жасау)                               | 1             | 23.02       |         |

|             |                                                                                                                      |                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                        |    |       |       |
|-------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|-------|-------|
| 23-24       |                                                                                                                      | Презентационны ақша<br>Презентационны ақша<br>Жоба құру  | 4.2.4.2 белгілі бір тақырыпта фотосуреттер, дыбыстар және бейнелерді пайдалану;<br>4.2.3.3 презентационны дыбыс пен бейнені енгізу;                                                                                                                    | 2  | 01.03 | 08.03 |
| 25          |                                                                                                                      | Презентационны ақша                                      | 4.2.3.2 презентационны дыбыстарды енгізілуін енгізу;<br>4.2.1.2 құжатқа сурет енгізу;                                                                                                                                                                  | 1  | 15.03 |       |
| IV топшы    |                                                                                                                      |                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                        |    |       |       |
| 26          | V (U)BM<br>бизнесмен<br>компаниялары<br>(ортан<br>тапшырытқы<br>«Бизнесмен<br>компания»,<br>«Бизнесмен<br>компания») | Интернетте деректер жіберу                               | 4.3.2.2 файлдар мен берілген<br>сабақшыларды электрондық пошта арқылы<br>кабылдау және жіберу;                                                                                                                                                         | 1  | 06.04 |       |
| 27          |                                                                                                                      | Электронды поштамен<br>файлдарды қабылдау және<br>жіберу | 4.3.2.2 файлдар мен берілген<br>сабақшыларды электрондық пошта арқылы<br>кабылдау және жіберу;                                                                                                                                                         | 1  | 12.04 |       |
| 28          |                                                                                                                      | Пароль енгізілуін                                        | 4.3.2.1 браузер параметрлерін қолдану<br>(бетбелгілер жасау, жүргізуін және жүргізуін<br>өңдеу);<br>4.3.2.2 файлдар мен берілген<br>сабақшыларды электрондық пошта арқылы<br>кабылдау және жіберу;<br>4.3.3.1 онлайн пароль критерийлерін<br>айқындау; | 1  | 18.04 |       |
| 29          |                                                                                                                      | Проектациялық жұмыс                                      | 4.3.2.1 браузер параметрлерін қолдану<br>(бетбелгілер жасау, жүргізуін және жүргізуін<br>өңдеу);<br>4.3.2.2 файлдар мен берілген<br>сабақшыларды электрондық пошта арқылы<br>кабылдау және жіберу;<br>4.3.3.1 онлайн пароль критерийлерін<br>айқындау; | 1  | 26.04 |       |
| 30          |                                                                                                                      | Интернетте деректер жіберу<br>Жоба құру                  | 4.3.2.2 файлдар мен берілген<br>сабақшыларды электрондық пошта арқылы<br>кабылдау және жіберу;                                                                                                                                                         | 1  | 03.05 |       |
| 31          |                                                                                                                      | Пароль енгізілуін Жоба<br>құру                           | 4.3.2.1 браузер параметрлерін қолдану<br>(бетбелгілер жасау, жүргізуін және жүргізуін<br>өңдеу); 4.3.3.1 онлайн пароль критерийлерін<br>айқындау;                                                                                                      | 1  | 10.05 |       |
| 32          |                                                                                                                      | Бизнесмен компаниялар                                    | 4.3.1.1 ақпаратты қабылдау (компанияларды)<br>файлдар мен дыбыстар; 4.2.4.2 белгілі бір<br>тақырыпта фотосуреттер, дыбыстар және<br>бейнелерді пайдалану;                                                                                              | 1  | 17.05 |       |
| 33-34       |                                                                                                                      | Жобаның жұмыстар, Жобаның<br>жұмыстар аяқталуын          | 4.3.1.1 ақпаратты қабылдау (компанияларды)<br>файлдар мен дыбыстар;<br>4.2.4.2 белгілі бір тақырыпта фотосуреттер,<br>дыбыстар және бейнелерді пайдалану;                                                                                              | 1  | 24.05 |       |
| Жалпы сипат |                                                                                                                      |                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                        | 14 |       |       |

**Күнтізбелік-тақырыптық жоспар**  
Қалыркұлов Р.А., Нұрмұханбетов Г.К., Гайымбаева У.А. – «Алматытап» баспасы,  
2020жыл. Информатика 5-сынып. Аптасына 1-сағат. Жалпы 34 сағат.

| №<br>р/с            | Бөлімдер<br>атауы                                 | Сабақтардың<br>тақырыбы                                 | Оқу мақсаттары                                                                                                                    | Сағат<br>саны | Мерзімі | Ескерту |
|---------------------|---------------------------------------------------|---------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------|---------|---------|
| I тоқсан 8 сағат    |                                                   |                                                         |                                                                                                                                   |               |         |         |
| 1                   | I БӨЛІМ<br>Біздің<br>айналымы-<br>дағы<br>ақпарат | Біздің<br>айналымыздағы<br>ақпарат                      | 5.2.1.1 әртүрлі ақпараттың мысалдарын<br>келтіру және ақпаратты әртүрлі нысандарға<br>ұсыну;                                      | 1             | 07.09   |         |
| 2                   |                                                   | Ақпаратты беру,<br>ақпараттың түрлері                   | 5.2.1.2 байланыс арналары, ақпарат көздері<br>және қабылдағыштарының мысалын келтіру;                                             | 1             | 14.09   |         |
| 3                   |                                                   | Ақпаратты беру.<br>Ақпаратты<br>инфрлау                 | 5.2.1.3 Мәтіндік ақпаратты кодтау және<br>декодтау;                                                                               | 1             | 21.09   |         |
| 4                   |                                                   | Екілік ақпаратты<br>ұсыну                               | 5.2.1.4 компьютерге арналған барлық ақпарат<br>екілік түрінде ұсынылғанын түсіндіру;                                              | 1             | 28.09   |         |
| 5                   |                                                   | Графикалық<br>ақпаратты екілік<br>кодта ұсыну           | 2.1.4 компьютерге арналған графикалық<br>ақпаратты екілік түрінде ұсынылғанын<br>түсіндіру;                                       | 1             | 05.10   |         |
| 6                   |                                                   | Шығармашылық-<br>практикалық<br>тапсырмалар             | 5.2.1.4 компьютерге арналған барлық ақпарат<br>екілік түрінде ұсынылғанын түсіндіру;                                              | 1             | 12.10   |         |
| 7                   |                                                   | Шығармашылық-<br>практикалық<br>тапсырмалар №1-<br>БЖБ  | 5.2.1.4 компьютерге арналған барлық ақпарат<br>екілік түрінде ұсынылғанын түсіндіру;                                              | 1             | 19.10   |         |
| 8                   |                                                   | Шығармашылық-<br>практикалық<br>тапсырмалар             | 5.2.1.4 компьютерге арналған барлық ақпарат<br>екілік түрінде ұсынылғанын түсіндіру;                                              | 1             | 26.10   |         |
| II тоқсан 8 сағат   |                                                   |                                                         |                                                                                                                                   |               |         |         |
| 9                   | II БӨЛІМ<br>Компью-<br>терлік<br>графика          | Растрлық және<br>векторлық<br>графикалық<br>редакторлар | 5.2.2.2 растрлық кескіндерді жасау және<br>өңдеу;                                                                                 | 1             | 09.11   |         |
| 10                  |                                                   | Растрлық<br>суреттерді құру<br>және редакциялау.        | 5.2.2.2 растрлық кескіндерді жасау және<br>өңдеу;                                                                                 | 1             | 16.11   |         |
| 11                  |                                                   | Растрлық<br>суреттерді өңдеу                            | 5.2.2.3 растрлық суреттер жасау және өңдеу;                                                                                       | 1             | 23.11   |         |
| 12                  |                                                   | Растрлық<br>суреттерді өңдеу.<br>Практикум              | 5.2.2.4 растрлық суреттер жасау және өңдеу;                                                                                       | 1             | 30.11   |         |
| 13                  |                                                   | Векторлық<br>суреттерді құру                            | 5.2.2.3 векторлық суреттер жасау және өңдеу;                                                                                      | 1             | 07.12   |         |
| 14                  |                                                   | Қисық бетпен<br>жұмыс. БЖБ №2                           | 5.2.2.3 векторлық суреттер жасау және өңдеу;                                                                                      | 1             | 14.12   |         |
| 15                  |                                                   | Растрлық және<br>векторлық<br>суреттерді<br>салыстыру   | 5.2.2.4 растрлық және векторлық графиканың<br>артықшылықтары мен кемшіліктерін бағалау                                            | 1             | 21.12   |         |
| 16                  |                                                   | Шығармашылық-<br>практикалық<br>тапсырмалар             | 5.2.2.4 растрлық және векторлық графиканың<br>артықшылықтары мен кемшіліктерін бағалау                                            | 1             | 28.12   |         |
| III тоқсан 10 сағат |                                                   |                                                         |                                                                                                                                   |               |         |         |
| 17                  | III БӨЛІМ<br>Робот-<br>техника                    | Робот түрлері және<br>оларды қолдану                    | 5.3.4.1 робот анықтамасын тұжырымдау;<br>5.3.4.2 Роботтардың түрлерінің үлгілері және<br>оларды қолдану салаларына мысал келтіру; | 1             | 11.01   |         |
| 18                  |                                                   | Робототехника<br>тарихы және<br>әлеуеті                 | 5.3.4.3 робототехника саласындағы адамзаттың<br>техникалық жетістіктеріне мысалдар келтіру;                                       | 1             | 18.01   |         |

|                           |                                              |                                                              |                                                                                                                                          |           |       |              |
|---------------------------|----------------------------------------------|--------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|-------|--------------|
| 19                        |                                              | Гироксониалық датчик                                         | 5.3.4.4 гироксониалық датчик жұмыс істеу принципі түсіндіру;<br>5.3.3.1 роботтың бұрыштық бейімделісін анықтау үшін бағдарламалар жасау; | 1         | 25.01 |              |
| 20                        |                                              | Бұрылыстар                                                   | 5.3.3.2 соңындағы программасы для поворота робота на заданные градусы                                                                    | 1         | 01.02 |              |
| 21                        |                                              | Бұрылыстар. Практикалық жұмыс. БЖБ                           | 5.3.3.3 роботтың бұрыштық бейімделісін анықтау үшін бағдарламалар жасау;<br>5.3.4.4 гироксониалық датчик жұмыс істеу принципі түсіндіру; | 1         | 08.02 |              |
| 22                        | <b>IV БӨЛІМ. Роботтардың жарысы</b>          | Роботтың сызық бойымен қозғалысы                             | 5.3.3.3 робот қозғалысын ұйымдастыруға арналған түс датчигін қолдану;                                                                    | 1         | 15.02 |              |
| 23                        |                                              | Роботтың сызық бойымен қозғалысы. Практикалық жұмыс          | 5.3.3.3 робот қозғалысын ұйымдастыруға арналған түс датчигін қолдану;                                                                    | 1         | 22.02 |              |
| 24                        |                                              | Робо-сумо                                                    | 5.3.3.3 робот қозғалысын ұйымдастыруға арналған түс датчигін қолдану;<br>5.3.3.4 объектіні табу үшін ультрадыбыстық датчигі пайдалану;   | 1         | 29.02 |              |
| 25                        |                                              | Робо-сумо. БЖБ                                               | 5.3.3.4 объектіні табу үшін ультрадыбыстық датчигі пайдалану;<br>5.3.3.3 робот қозғалысын ұйымдастыруға арналған түс датчигін қолдану;   | 1         | 07.03 |              |
| 26                        |                                              | Практикалық тапсырмалар                                      | 5.3.3.4 объектіні табу үшін ультрадыбыстық датчигі пайдалану;<br>5.3.3.3 робот қозғалысын ұйымдастыруға арналған түс датчигін қолдану;   | 1         | 14.03 |              |
| <b>IV тарау. 8-сәуір.</b> |                                              |                                                              |                                                                                                                                          |           |       |              |
| 27                        | <b>V БӨЛІМ. Компьютер және жауапкершілік</b> | Компьютерде өзіне зиян келтірмей қалай жұмыс істеуге болады? | 5.4.1.1 жұмыс істеліс ережелерін бұзу салдары туралы талдау;                                                                             | 1         | 04.04 |              |
| 28                        |                                              | Ақпараттың цифрлық тасымалдағыштар                           | 5.1.1.1 сандық ақпараттың цифрлық тасымалдау құралдарын сипаттау;                                                                        | 1         | 11.04 |              |
| 29                        |                                              | Интернетте жұмыс істеу қауіпсіздігі                          | 5.4.2.1 біреудің жұмысын көшіру заңсыздығы туралы айту;                                                                                  | 1         | 18.04 |              |
| 30                        |                                              | Компьютердегі деректі қалай қорғауға болады?                 | 5.4.2.2 құжаттарға арналған пароль орнату;<br>5.1.3.1 ортақ пайдалану файлдарын орналастыру, редакциялау, жүктеу;                        | 1         | 25.04 |              |
| 31                        |                                              | Жалпыға қолжетімсіз бұйымдар мен файлдарды жасау             | 5.1.3.1 ортақ пайдалану файлдарын орналастыру, редакциялау, жүктеу;                                                                      | 1         | 02.05 |              |
| 32-33                     |                                              | Шағын жобаларды орындау. БЖБ                                 | 5.1.3.1 ортақ пайдалану файлдарын орналастыру, редакциялау, жүктеу.                                                                      | 2         | 16.05 | 09.05 Мереке |
| 34                        |                                              | Шағын жобаларды орындау                                      | 5.1.3.1 ортақ пайдалану файлдарын орналастыру, редакциялау, жүктеу; 5.1.1.1 сандық ақпараттың цифрлық тасымалдау құралдарын сипаттау;    | 1         | 23.05 |              |
| <b>Жалпы сағат</b>        |                                              |                                                              |                                                                                                                                          | <b>34</b> |       |              |

**Құтқарушы-тұрағыншы жоспар 2023-2024 оқу жылы.**  
**Информатика 6-сынып.**

Аптасына 1-сағат. Жалпы 34 сағат.

| №<br>р/с         | Бөлімдер<br>атқару                                       | Сайыстардың<br>тақырыбы                                                             | Оқу нәтижелері                                                                                                                                                                                               | Сәтте<br>саны | Сыныбы         | Мерзімі                 | Ескерту |
|------------------|----------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------|----------------|-------------------------|---------|
| I бөлім 9-сағат  |                                                          |                                                                                     |                                                                                                                                                                                                              |               |                |                         |         |
| 1                | I БӨЛІМ<br>Компьютер-<br>лік жүйелер<br>және<br>жестілер | Эргономика дегеніміз<br>не? ЕТ кабинетіндегі<br>күйсіздік<br>проблемаларымен танысу | 6.4.1.1 эргономика міндеттерін (барынша<br>жабынып немесе титімділік үшін)<br>тұжырымдау және шешу;                                                                                                          | 1             | ба<br>ба<br>ба | 01.09<br>01.09<br>01.09 |         |
| 2                |                                                          | Эргономика дегеніміз<br>не?                                                         | 6.4.1.1 эргономика міндеттерін (барынша<br>жабынып немесе титімділік үшін)<br>тұжырымдау және шешу;                                                                                                          | 1             | ба<br>ба<br>ба | 08.09<br>08.09<br>08.09 |         |
| 3                |                                                          | Компьютер<br>интернетке тәуелділік<br>проблемалары                                  | 6.4.2.1 интернетке тәуелділіктің<br>проблемаларымен танысу                                                                                                                                                   | 1             | ба<br>ба<br>ба | 15.09<br>15.09<br>15.09 |         |
| 4                |                                                          | Есептеу<br>техникасымен даму<br>тарихы                                              | 6.1.1.1 компьютерлік техникасымен даму<br>тарихы мен кезеңдері туралы анықтау;                                                                                                                               | 1             | ба<br>ба<br>ба | 22.09<br>22.09<br>22.09 |         |
| 5                |                                                          | Компьютер қалай<br>жұмыс істейді?                                                   | 6.1.1.2 компьютердің негізгі<br>құрылыстарымен танысу<br>архитектураны түсіндіру                                                                                                                             | 1             | ба<br>ба<br>ба | 29.09<br>29.09<br>29.09 |         |
| 6                |                                                          | Операциялық<br>жүйелер                                                              | 6.1.2.1 операциялық жүйелердің негізгі<br>функцияларын атау;                                                                                                                                                 | 1             | ба<br>ба<br>ба | 06.10<br>06.10<br>06.10 |         |
| 7                |                                                          | Сыныс жүйелер                                                                       | 6.1.3.1 сыныс жүйесімен<br>архитектураны түсіндіру;                                                                                                                                                          | 1             | ба<br>ба<br>ба | 13.10<br>13.10<br>13.10 |         |
| 8                |                                                          | Практикалық<br>тапсырмалар. БЖБ                                                     | 6.1.2.1 операциялық жүйелердің негізгі<br>функцияларын атау;                                                                                                                                                 | 1             | ба<br>ба<br>ба | 20.10<br>20.10<br>20.10 |         |
| 9                |                                                          | Практикалық<br>тапсырмалар                                                          | 6.1.2.1 операциялық жүйелердің негізгі<br>функцияларын атау;                                                                                                                                                 | 1             | ба<br>ба<br>ба | 27.10<br>27.10<br>27.10 |         |
| II бөлім 7-сағат |                                                          |                                                                                     |                                                                                                                                                                                                              |               |                |                         |         |
| 10               | II БӨЛІМ<br>3D басымы                                    | 3D - редакторы                                                                      | 6.3.1.1 3D-модельдер құрау<br>мысалдарын көрсету;<br>6.3.1.2 3D-редактордың мүмкіндіктерін<br>анықтау;                                                                                                       |               | ба<br>ба<br>ба | 10.11<br>10.11<br>10.11 |         |
| 11               |                                                          | 3D-редактор<br>құрылымы                                                             | 6.3.1.3 3D-редактордың графикалық<br>примитивтерін құруға арналған<br>құралдарын пайдалану;                                                                                                                  | 1             | ба<br>ба<br>ба | 17.11<br>17.11<br>17.11 |         |
| 12               |                                                          | Объектілердің<br>үлгіленуі<br>модельдері<br>Конфигурация және<br>объектілер құру    | 6.3.1.3 3D-редактордың графикалық<br>примитивтерін құруға арналған<br>құралдарын пайдалану;                                                                                                                  | 1             | ба<br>ба<br>ба | 24.11<br>24.11<br>24.11 |         |
| 13               |                                                          | 3D редакторындағы<br>объектілердің<br>модельдерін құру                              | 6.3.1.4 объектілердің құру және<br>өзгерістерін түсіндіру;                                                                                                                                                   | 1             | ба<br>ба<br>ба | 01.12<br>01.12<br>01.12 |         |
| 14               |                                                          | Объектілердің<br>үлгіленуі<br>модельдері                                            | 6.3.1.5 3D-редактордағы объектілердің<br>модельдерін құру;                                                                                                                                                   | 1             | ба<br>ба<br>ба | 08.12<br>08.12<br>08.12 |         |
| 15               |                                                          | 3D басымын баптау.<br>БЖБ                                                           | 6.3.1.5 3D-редактордағы объектілердің<br>модельдерін құру;                                                                                                                                                   | 1             | ба<br>ба<br>ба | 15.12<br>15.12<br>15.12 |         |
| 16               |                                                          | 3D модельдерді<br>практикалық<br>құрылым құрастыру                                  | 6.3.1.3 3D-редактордың графикалық<br>примитивтерін құруға арналған<br>құралдарын пайдалану; 6.3.1.2 3D-<br>редактордың мүмкіндіктерін<br>анықтау; 6.3.1.5 3D-редактордағы<br>объектілердің модельдерін құру; | 1             | ба<br>ба<br>ба | 22.12<br>22.12<br>22.12 |         |

| III тәмам 18 сағат |                                                |                                                          |                                                                                         |   |                |                         |                |
|--------------------|------------------------------------------------|----------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------|---|----------------|-------------------------|----------------|
| 17                 | III бөлім<br>Python<br>тілінде<br>программалау | IDE-мен танысу                                           | 6.1.2.2 IDE интерфейсінің мүмкіндіктерін қолдану;                                       | 1 | ба<br>ба<br>ба | 12.01<br>12.01<br>12.01 |                |
| 18                 |                                                | Гр. алфавиті. Синтаксис                                  | 6.3.2.1 Python тіліндегі сызықтық алгоритмдерін жазу                                    | 1 | ба<br>ба<br>ба | 19.01<br>19.01<br>19.01 |                |
| 19                 |                                                | Деректердің типтері                                      | 6.3.3.1 деректер түрлерін жіктеу;                                                       | 1 | ба<br>ба<br>ба | 26.01<br>26.01<br>26.01 |                |
| 20                 |                                                | Арифметикалық өрнектерді жазу ережелері                  | 6.3.2.1 Python тіліндегі сызықтық алгоритмдерін жазу;                                   | 1 | ба<br>ба<br>ба | 02.02<br>02.02<br>02.02 |                |
| 21                 |                                                | Практикалық тапсырмалар                                  | 6.3.2.1 Python тіліндегі сызықтық алгоритмдерін жазу;                                   | 1 | ба<br>ба<br>ба | 09.02<br>09.02<br>09.02 |                |
| 22                 |                                                | Практикалық тапсырмалар                                  | 6.3.2.1 Python тіліндегі сызықтық алгоритмдерін жазу;                                   | 1 | ба<br>ба<br>ба | 16.02<br>16.02<br>16.02 |                |
| 23                 |                                                | Санды өлшеу және шығару                                  | 6.3.2.1 Python тіліндегі сызықтық алгоритмдерін жазу;                                   | 1 | ба<br>ба<br>ба | 23.02<br>23.02<br>23.02 |                |
| 24                 |                                                | Сызықтық алгоритмдерді программалау. БЖБ                 | 6.3.2.1 Python тіліндегі сызықтық алгоритмдерін жазу;                                   | 2 | ба             | 01.03                   | 08.03          |
| 25                 |                                                |                                                          |                                                                                         |   | ба<br>ба       | 01.03<br>01.03          | 08.03<br>08.03 |
| 26                 |                                                | Практикалық жұмыс                                        | 6.3.2.1 Python тіліндегі сызықтық алгоритмдерін жазу;                                   | 1 | ба<br>ба<br>ба | 15.03<br>15.03<br>15.03 |                |
| IV тәмам 3 сағат   |                                                |                                                          |                                                                                         |   |                |                         |                |
| 27                 | IV бөлім<br>Математикалық<br>жұмыс<br>жасау    | Нұсқама және сілтемелер                                  | 6.2.2.1 сілтемелерді ұйымдастыру (гиперсілтемелер, мәтінге, тақырыптар, түсініктемелер) | 1 | ба<br>ба<br>ба | 05.04<br>05.04<br>05.04 |                |
| 28                 |                                                | Гиперсілтемелер және оны практикалық тұрғыдан қолдану    | 6.2.2.1 сілтемелерді ұйымдастыру (гиперсілтемелер, мәтінге, тақырыптар, түсініктемелер) | 1 | ба<br>ба<br>ба | 12.04<br>12.04<br>12.04 |                |
| 29                 |                                                | Гиперсілтемелер және оны практикалық тұрғыдан қолдану    | 6.2.2.1 сілтемелерді ұйымдастыру (гиперсілтемелер, мәтінге, тақырыптар, түсініктемелер) | 1 | ба<br>ба<br>ба | 19.04<br>19.04<br>19.04 |                |
| 30                 |                                                | Интернеттегі ақпараттық құралдар және олардың мәселелері | 6.2.2.1 сілтемелерді ұйымдастыру (гиперсілтемелер, мәтінге, тақырыптар, түсініктемелер) | 1 | ба<br>ба<br>ба | 26.04<br>26.04<br>26.04 |                |
| 31                 |                                                | Мәтінге                                                  | 6.4.2.1 сілтемелерді ұйымдастыру (гиперсілтемелер, мәтінге, тақырыптар, түсініктемелер) | 1 | ба<br>ба<br>ба | 03.05<br>03.05<br>03.05 |                |
| 32                 |                                                | Реферат. Реферат қалай жазылады?                         | 6.2.2.1 сілтемелерді ұйымдастыру (гиперсілтемелер, мәтінге, тақырыптар, түсініктемелер) |   | ба<br>ба<br>ба | 10.05<br>10.05<br>10.05 |                |
| 33                 |                                                | Реферат қорғау. БЖБ                                      | 6.2.2.1 сілтемелерді ұйымдастыру (гиперсілтемелер, мәтінге, тақырыптар, түсініктемелер) | 1 | ба<br>ба<br>ба | 17.05<br>17.05<br>17.05 |                |
| 34                 |                                                | Практикалық тапсырмалар                                  | 6.2.2.1 сілтемелерді ұйымдастыру (гиперсілтемелер, мәтінге, тақырыптар, түсініктемелер) | 1 | ба<br>ба<br>ба | 24.05<br>24.05<br>24.05 |                |

**Құжаттық жоспар 2023-24 оқу жылы.  
Информатика 7-сынып.**

Аптасына 1 сағат. Жалпы 34 сағат.

| № р/с               | Бөлімдер атауы                                                   | Сабияқтық тақырыбы                                       | Оқулық мақалалары                                                                                                                                         | Сығарсан | Сыныбы   | Мерзімі        | Ескерту |
|---------------------|------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|----------|----------------|---------|
| 1-тоқсан - 9 сағат  |                                                                  |                                                          |                                                                                                                                                           |          |          |                |         |
| 1                   | 1-<br>бөлім.Компьютерлік<br>жады және<br>аппараттық<br>өшемірлік | Ақпараттың өшемі<br>бірліктері                           | 7.2.1.1 ақпаратты өшеу<br>бірліктері, ақпаратты бір өшем<br>бірлігінен басқаға аударуы<br>жүзеге асыру.                                                   | 1        | 7а<br>7а | 01.09<br>01.09 |         |
| 2                   |                                                                  | Ақпараттың өшемі<br>бірліктері                           | 7.2.1.1 ақпаратты өшеу<br>бірліктері, ақпаратты бір өшем<br>бірлігінен басқаға аударуы<br>жүзеге асыру.                                                   | 1        | 7а<br>7а | 08.09<br>08.09 |         |
| 3                   |                                                                  | Компьютерлік жады                                        | 7.1.1.1 компьютерлік жады<br>түрлерінің мақалаларын сипаттау<br>(жады істе сақтау құрылымы,<br>тұрақты есте сақтау құрылымы,<br>сыртқы жады, көп-жады)    | 1        | 7а<br>7а | 15.09<br>15.09 |         |
| 4                   |                                                                  | Файлдардың<br>форматтары                                 | 7.1.2.1 бірайт ақпаратты<br>сәйкестілігі түрлі форматтағы<br>файлдардың өшемілерін<br>салыстыру.                                                          | 1        | 7а<br>7а | 22.09<br>22.09 |         |
| 5                   |                                                                  | Файлдардың<br>мәтіндері. БЖБ                             | 7.1.2.2 түрлі форматтағы<br>мәтіндерді жазу және оқу.                                                                                                     | 1        | 7а<br>7а | 29.09<br>29.09 |         |
| 6                   | 2-бөлім - Желі<br>және ауыспалық                                 | Компьютерлік<br>жады және<br>аппараттық<br>өшемірлік     | 7.1.1.1 компьютерлік жады<br>түрлерінің мақалаларын сипаттау<br>(жады істе сақтау құрылымы,<br>тұрақты есте сақтау құрылымы,<br>сыртқы жады, көп-жады)    | 1        | 7а<br>7а | 06.10<br>06.10 |         |
| 7                   |                                                                  | Ақпараттың<br>өшемірлік                                  | 7.1.2.1<br>Компьютерлік жады<br>түрлерінің мақалаларын сипаттау<br>(жады істе сақтау құрылымы,<br>тұрақты есте сақтау құрылымы,<br>сыртқы жады, көп-жады) | 1        | 7а<br>7а | 13.10<br>13.10 |         |
| 8                   |                                                                  | Пайдаланушы<br>интерфейсі                                | 7.1.1.1 пайдаланушы<br>интерфейстерінің<br>архитектура-мақалаларын сипаттау.                                                                              | 1        | 7а<br>7а | 20.10<br>20.10 |         |
| 9                   |                                                                  | Практикалық жұмыс                                        |                                                                                                                                                           | 1        | 7а<br>7а | 27.10<br>27.10 |         |
| 2-тоқсан - 7 сағат  |                                                                  |                                                          |                                                                                                                                                           |          |          |                |         |
| 10                  | 3-<br>бөлім - Электрондық<br>және ақпараттық<br>өшемірлік        | Математика<br>процессорының<br>өшемірлік                 | 7.2.2.1 математика<br>процессорының<br>өшемірлік өшемірлік                                                                                                | 1        | 7а<br>7а | 10.11<br>10.11 |         |
| 11                  |                                                                  | Электрондық<br>өшемірлік                                 | 7.2.2.2 электрондық<br>өшемірлік өшемірлік                                                                                                                | 1        | 7а<br>7а | 17.11<br>17.11 |         |
| 12                  |                                                                  | Электрондық<br>өшемірлік<br>өшемірлік                    | 7.2.2.3 электрондық<br>өшемірлік өшемірлік                                                                                                                | 1        | 7а<br>7а | 24.11<br>24.11 |         |
| 13                  |                                                                  | Деректер<br>өшемірлік                                    | 7.2.2.5 электрондық<br>өшемірлік өшемірлік                                                                                                                | 1        | 7а<br>7а | 01.12<br>01.12 |         |
| 14                  |                                                                  | Пайдаланушы<br>өшемірлік                                 | 7.2.2.4 электрондық<br>өшемірлік өшемірлік                                                                                                                | 1        | 7а<br>7а | 08.12<br>08.12 |         |
| 15                  |                                                                  | Кестелік деректерді<br>өшемірлік түрде<br>өшемірлік. БЖБ | 7.2.2.3 электрондық<br>өшемірлік өшемірлік                                                                                                                | 1        | 7а<br>7а | 15.12<br>15.12 |         |
| 16                  |                                                                  | Процессорлық<br>өшемірлік өшемірлік                      | 7.2.2.2 электрондық<br>өшемірлік өшемірлік<br>7.2.2.5 электрондық<br>өшемірлік өшемірлік                                                                  | 1        | 7а<br>7а | 22.12<br>22.12 |         |
| 3-тоқсан - 10 сағат |                                                                  |                                                          |                                                                                                                                                           |          |          |                |         |
| 17                  | 3-бөлім Python<br>өшемірлік                                      | Файлдардың жұмыс<br>өшемірлік                            | 7.3.1.1 Python<br>өшемірлік өшемірлік                                                                                                                     | 1        | 7а<br>7а | 12.01<br>12.01 |         |

|                    |                                       |                                              |                                                                           |   |          |                |                |
|--------------------|---------------------------------------|----------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------|---|----------|----------------|----------------|
| 18                 | алгоритмдері<br>программалау          | Файлдық<br>функционалмен<br>жұмыс            | 7.3.3.1 Python программалау<br>тілінде файлды оқу және жазу               | 1 | 7a<br>7a | 19.01<br>19.01 |                |
| 19                 |                                       | Тармақталған<br>алгоритмдері<br>программалау | 7.3.2.1 Python программалау<br>тілінде тармақталған<br>алгоритмдері жазу. | 1 | 7a<br>7a | 26.01<br>26.01 |                |
| 20                 |                                       | Тармақталған<br>алгоритмдері<br>программалау | 7.3.2.1 Python программалау<br>тілінде тармақталған<br>алгоритмдері жазу. | 1 | 7a<br>7a | 02.02<br>02.02 |                |
| 21                 |                                       | Кірістірілген<br>шарттарды<br>программалау   | 7.3.3.2 Python программалау<br>тіліндегі кірістірілген<br>шарттарды жазу. | 1 | 7a<br>7a | 09.02<br>09.02 |                |
| 22                 |                                       | Құрамды шарттарды<br>программалау            | 7.3.3.3 Python программалау<br>тіліндегі құрамды шарттарды<br>жазу.       | 1 | 7a<br>7a | 16.02<br>16.02 |                |
| 23                 |                                       | Практикалық жұмыс                            | 7.3.3.3 Python программалау<br>тіліндегі құрамды шарттарды<br>жазу.       | 1 | 7a<br>7a | 23.02<br>23.02 |                |
| 24                 |                                       | Тыңдаушы<br>ұйымдастыру, БЖБ                 | 7.3.2.1 Python программалау<br>тілінде тармақталған<br>алгоритмдері жазу. | 2 | 7a<br>7a | 01.03<br>01.03 | 08.03<br>08.03 |
| 25                 |                                       | Практикалық жұмыс                            | 7.3.2.1 Python программалау<br>тілінде тармақталған<br>алгоритмдері жазу. | 1 | 7a<br>7a | 15.03<br>15.03 |                |
| 4-тоқсан – Жазылым |                                       |                                              |                                                                           |   |          |                |                |
| 27                 |                                       | Проблеманы шешу                              | 7.3.2.1 Python программалау<br>тілінде тармақталған<br>алгоритмдері жазу. | 1 | 7a<br>7a | 05.04<br>05.04 |                |
| 28                 |                                       | Алгоритмді әзірлеу                           | 7.3.2.1 Python программалау<br>тілінде тармақталған<br>алгоритмдері жазу. | 1 | 7a<br>7a | 12.04<br>12.04 |                |
| 29                 |                                       | Алгоритмді<br>программалау                   | 7.3.2.1 Python программалау<br>тілінде тармақталған<br>алгоритмдері жазу. | 1 | 7a<br>7a | 19.04<br>19.04 |                |
| 30                 |                                       | Есепті<br>программалау.<br>Практикалық жұмыс | 7.3.2.1 Python программалау<br>тілінде тармақталған<br>алгоритмдері жазу. |   | 7a<br>7a | 26.04<br>26.04 |                |
| 31                 | 4-бөлім<br>Орнатылған<br>программалау | Есепті<br>программалау.<br>Практикалық жұмыс | 7.3.2.1 Python программалау<br>тілінде тармақталған<br>алгоритмдері жазу. |   | 7a<br>7a | 03.05<br>03.05 |                |
| 32                 |                                       | Программаны<br>тестілеу                      | 7.3.2.1 Python программалау<br>тілінде тармақталған<br>алгоритмдері жазу. | 1 | 7a<br>7a | 10.05<br>10.05 |                |
| 33                 |                                       | Практикалық<br>жұмыс, БЖБ                    | 7.3.2.1 Python программалау<br>тілінде тармақталған<br>алгоритмдері жазу. | 1 | 7a<br>7a | 17.05<br>17.05 |                |
| 34                 |                                       | Практикалық жұмыс                            | 7.3.2.1 Python программалау<br>тілінде тармақталған<br>алгоритмдері жазу. | 1 | 7a<br>7a | 24.05<br>24.05 |                |